SOMMARIO

LA PRIMA RIVISTA GRATUITA DI VIDEOGIOCHI
NUMERO 34 - NOVEMBRE 2008

HELI ATTACK 3 - CLICCA SU 'PLAY' PER INIZIARE A GIOCARE!

EDITORIALE

Release: ogni volta che si avvicina la stagione autunnale aumenta il numero di giochi rilasciati e, con loro, la qualità tecnica raggiunta durante il corso dell'anno. A segnare questo 2008 troviamo numerosi giochi che meritano spazio e approfondimenti: a partire dall'attesissimo **Gears Of War 2** per arrivare a **Fallout 3**, ma senza dimenticare titoli che sapranno far parlare di sé per stile originalità, come **Mirror's Edge** e **Little Big Planet**. Una serie di capolavori annunciati, puntuali come ogni anno.

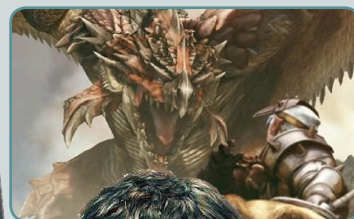
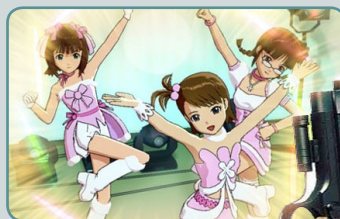
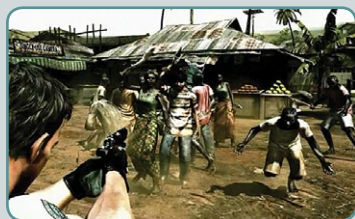
CESARE ARIETTI

News	03	Naruto: U.N.S.	11	Your Mobile	17	Cinema in DVD	23
Anteprime	05	Fallout 3	12	Mobile Games	18	Console War	25
Hardware	07	Little Big Planet	13	Retrogaming	19	Siti Partner	27
Hi-Tech	08	Flash Review	14	Disegni dei Lettori	20	Iscrivi il tuo Clan	36
Gears Of War 2	09	Warhammer Online	15	Anime	21	GAME sul tuo sito	36
Mirror's Edge	10	Flash Review	16				

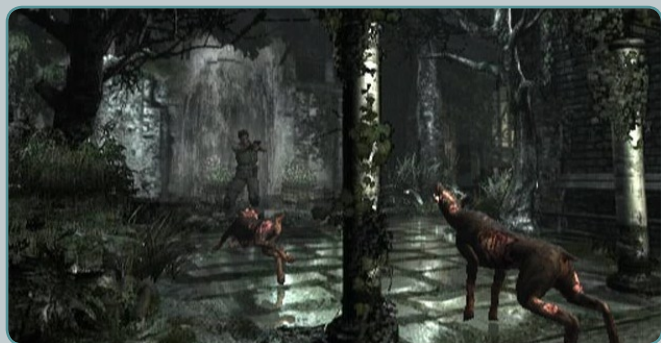
SELEZIONA LA PAGINA DA VISITARE!

SQUARE ENIX: UNO STUDIO NEGLI STATI UNITI

LA SOFTWARE HOUSE GIAPPONESE ORA PUNTA AGLI U.S.A.

Ebbene sì: il tempo passa e le cose cambiano. Dopo la decisione di supportare **Xbox 360** con una precisa line-up di **RPG**, la storica casa di **Final Fantasy** ha deciso di inaugurare uno studio negli Stati Uniti. Questa nuova realtà ha sede nella città di **El Segundo** (Los Angeles, California) e, con molta probilità, si occuperà di sviluppare generi differenti rispetto ai classici giochi di ruolo. In particolare, il nuovo team dovrebbe lavorare ad action adventure di vario tipo. Comunque vada... sarà un successo!

IL RITORNO DEL TOKYO GAME SHOW!

TUTTE LE NOVITA' PIU' IMPORTANTI DELLA GRANDE CONVENTION

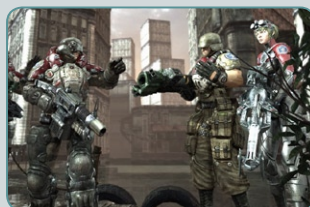
Puntuale come ogni anno, ecco arrivare l'edizione 2008 del **Tokyo Game Show**, uno degli appuntamenti più importanti del mondo dei videogiochi, che si è svolto presso il centro **Makuhari Messe**, nella prefettura di **Chiba**. Gli sviluppatori hanno presentato le ultime novità attualmente in via di completamento. Tra i titoli maggiormente apprezzati, scelti per la premiazione ufficiale, spiccano ben tre giochi **Capcom** (**Gyakuten Kenji**, **Monster Hunter 3** per **Wii** e **Resident Evil 5**). **Namco Bandai** si è distinta per l'interessante simulativo **Idolm@ster**, mentre **SONY** ha saputo stregare il pubblico con le demo di **White Knight Story** per **PS3**. Ora non resta che attendere.... i giochi definitivi!

ORRORE SU NINTENDO WII... MA IN RIEDIZIONE!

QUANDO GLI ZOMBIE ATTACCANO... A COLPI DI NUNCHUCK!

Segnate sul calendario la data del 25 dicembre: non perché quel giorno, ovviamente, sarà Natale ma perché **Capcom** ha deciso di far coincidere la festività con il rilascio sul mercato dell'atteso **Resident Evil**, versione riveduta e corretta del primo capitolo. Proprio così: potremo nuovamente assaporare il brivido della paura su **Nintendo Wii**, in un'esperienza di gioco che promette terrore dall'inizio alla fine. I fan e i neofiti sono avvisati: gli zombie stanno arrivando...

OTTOBRE 2008: ECCO I CINQUE GIOCHI PIU' VENDUTI

I TITOLI CHE HANNO CONQUISTATO LA PREFERENZA DEL PUBBLICO...

Tempo di classifiche: con l'arrivo del Natale iniziano a profilarsi le liste dei giochi più venduti dell'ultimo periodo. Nella settimana tra il 10 e il 17 ottobre è **Call of Duty: World at War** che ha registrato il più alto numero di copie vendute. Segue **Wrath of the Lich King**, espansione del **MMORPG** più famoso di sempre, **World of Warcraft**,che è tallonato (incredibilmente) da **Football Manager 2009** (versioni PC e PSP), in grado di scavalcare addirittuta il colossale **Gears of War 2**. In coda **FIFA 09**, a dimostrazione che il calcio non diventa mai fuori moda...

HUXLEY PRECIPITA ALLA SECONDA META' DEL 2009!

WEBZEN POSTICIPA L'USCITA, DOPO IL RINVIO DELLO SCORSO 2007...

I ritardi non sono una novità nel mondo dei videogiochi. E purtroppo questo **Huxley** non è esente da problemi di sviluppo. Il titolo, infatti, slitta alla metà del 2009, praticamente due anni dopo rispetto alla data di rilascio ufficiale. Il gioco è un **FPS** con elementi da massive, che si basa sulle armature dei protagonisti, che possono essere customizzate e colorate in maniera del tutto libera. Una caratteristica apperentemente di secondo piano, se non fosse che risulta indispensabile per riconoscersi durante gli scontri. Inoltre le armature possono entrare in sintonia tra loro rafforzando il gruppo. Speriamo solo di non dover attendere ancora!

KING OF FIGHTERS XII ARRIVA IN EUROPA E STATI UNITI!

IL CAPOLAVORO DI SNK - PLAYMORE ORMAI E' IN DIRITTURA D'ARRIVO...

Dopo una lunga attesa, gli storici fan di SNK-Playmore possono iniziare a riscaldare i pad: è confermato l'arrivo di **The King of Fighters XII** in Europa e Stati Uniti a partire dal prossimo anno. L'atteso picchiaduro permetterà di controllare tutti i personaggi più amati degli ultimi anni, a cui saranno affiancati ovviamente gli eroi classici della serie. Lo stile grafico promette un forte salto in avanti, sia per design che animazione di personaggi e fondali. Cosa dobbiamo aspettarci, quindi? Ma una serie di combo devastanti, naturalmente!

TORNA LO SHORYUKEN...

Confermato l'arrivo di Street Fighter 2 Turbo HD per Xbox 360 a novembre. Il gioco permetterà di rivivere storiche emozioni... ma in HD!

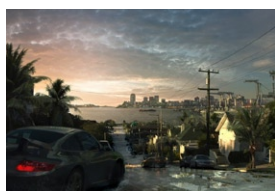
ROCKBAND? ARRIVA IL 21...

Harmonix, MTV Games e Electronic Arts hanno annunciato oggi che **Rock Band 2** arriverà in Europa il prossimo 21 novembre.

LEFT 4 DEAD E' IN DEMO!

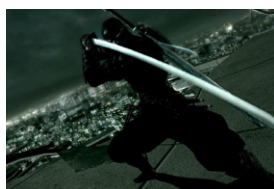
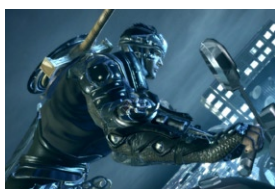
E' disponibile finalmente la demo giocabile di Left 4 Dead, l'atteso titolo **Valve** che garantisce violenza in multiplayer a livelli... mostruosi!

MICROSOFT? E' UN NEGOZIO!

Microsoft, seguendo l'esempio di altri BIG, si è lanciata nella vendita online grazie ad un negozio con sede negli USA. Si è ricordata presto!

NEED FOR SPEED: UNDERCOVER

Publisher: EA / **Genere:** Guida / **Uscita:** 21 - 11 - 2008

PC CD ROM

Puntuale come sempre nella stagione autunnale, EA Games annuncia il suo arrivo a bordo dei bolidi rombanti di **Need for Speed** con la promessa di gare mozzafiato e adrenalinici inseguimenti. Il sottotitolo **Undercover** dice già tutto quello che c'è da sapere sulla trama: il protagonista che impersoneremo è un poliziotto infiltrato nella malavita che ruota attorno alle gare clandestine e ai furti d'auto, e dovrà affrontare corse e missioni di guida fuorilegge per guadagnarsi la fiducia dei cattivi. Il nuovo engine che regolerà il sistema di guida sarà l'**Heroic Driving Engine**, che promette evoluzioni da capogiro sulle quattro ruote essenzialmente grazie a due caratteristiche: una fisica migliorata e lo sganciamento dell'inquadratura, che non sarà più ancorata al posteriore dell'auto, permettendo una visuale più libera del veicolo e di conseguenza un controllo più immediato in situazioni concitate. I motori si stanno già scaldando!

NINJA BLADE

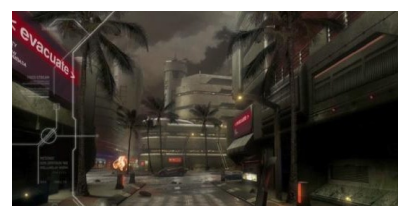
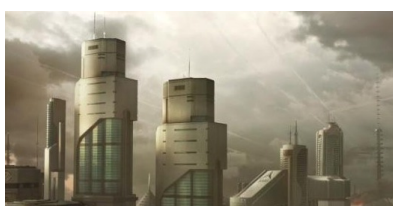
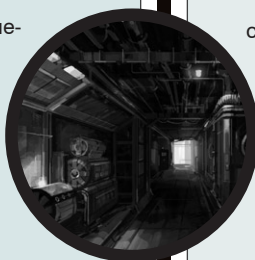
Publisher: From Software / **Genere:** Azione / **Uscita:** 2009

XBOX360

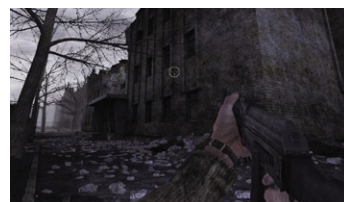
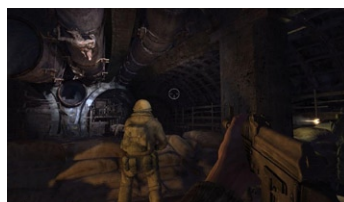
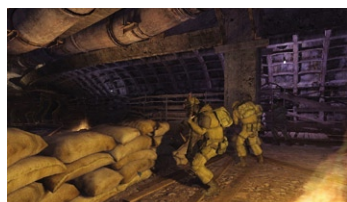
La peculiarità di ogni ninja che si rispetti è quella di entrare in punta di piedi non facendosi notare da eventuali nemici... Questa volta però **Ninja Blade**, che ha riscontrato un notevole interesse a causa della somiglianza con il celeberrimo **Ninja Gaiden**, non è passato indifferente sotto l'occhio del pubblico. Al **Tokyo Games Show** sono state rivelate alcune importanti novità, correlate da un video in game: ci troviamo in una Tokyo futuristica, dove umani ed animali, infettati da un gene parassita, sconvolgono l'ordine della città. Chi, se non un eroe prode e coraggioso, potrà risolvere questo problema? Potremo dunque fare acrobazie non propriamente realistiche ma davvero coreografiche, come cavalcare missili e affettare nemici in caduta libera da un grattacelo. Insomma, questo prodotto targato **FromSoftware** sembra potersi candidare quale vero successore del mitico **Ryu Hayabusa**!

PATAPON 2

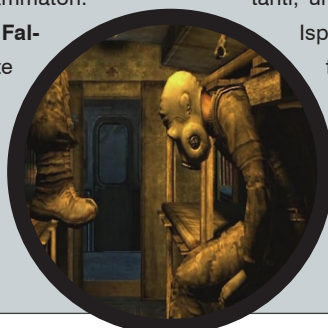
Publisher: SCEA / **Genere:** Musicale
Uscita: 28 - 11 - 2008

Comandare delle strane creature in numerose battaglie a ritmo di musica vi sembra strano? No, se il gioco in questione è Papaton 2! I ragazzi della Japan Studio, già elogiati per il successo del precedente capitolo, riusciranno a confermare il trionfo ottenuto in passato? Tra le nuove features di questo episodio troviamo una modalità multiplayer per quattro giocatori. Certamente il gameplay rimarrà invariato rispetto alla modalità single player, adottando le stesse regole, ovvero spingere i tasti al tempo giusto. Che musica... questa guerra!

HALO 3: RECON

Publisher: Bungie / **Genere:** FPS / **Uscita:** 2009

Sembrava strana la decisione di abbandonare Halo ma Bungie ha escogitato un modo per non far terminare la serie: il prodotto in questione sarà un espansione di **Halo 3** e gli avvenimenti che affronteremo saranno a cavallo tra il secondo e il terzo capitolo. Di fatto, non vestiremo i panni del leggendario **Master Chief**, occupato sul **Delta Halo**, bensì di un marine del **ODST** (**Orbital Drop Shock Trooper**). Il nostro scopo sarà quello di difendere il pianeta Terra, occupato in massa dai **Covenant**. Il gameplay ricalcherà il secondo capitolo, perché sarà obbligatoria una sana dose di strategia. Per quanto riguarda il multiplayer verranno inserite nuove mappe per il live e il cooperative. L'ansia è arrivata... alle stelle!

METRO 2033

Publisher: THQ / **Genere:** FPS - Avventura / **Uscita:** 2009

Ultimamente il problema nucleare sta diventando un'ossessione dei programmatori: **S.T.A.L.K.E.R. Clear Sky** e **Fallout 3** ne sono un lampante esempio. A questi due titoli altamente radioattivi sta per aggregarsi **Metro 2033** il nuovo titolo targato **THQ**. Un gioco che ci vedrà protagonisti del supremo orrore della follia dell'uomo, sempre in fuga dalle radiazioni, dal freddo e dagli immancabili mutanti, una corsa per la sopravvivenza. Ispirato all'omonimo romanzo di fantascienza di **Dmitry Glukhovsky**, questo **Metro 2033** ha ottime premesse, ma come sempre c'è da attendere e l'attesa per i videogiochi è come per il vino: il giusto raffina, l'eccesso... rende aceto!

A cura della Redazione

DA ASUS, UN DISSIPATORE A TRE VENTOLE

Presentati due nuovi modelli della serie Ati Radeon HD 4800 per prestazioni elevate

Non si ferma la produzione di Asus, sempre in cerca di nuove soluzioni per soddisfare ogni tipo di utenza. Sono state presentate le due nuove schede grafiche della serie **HD 4800**. Tra le novità introdotte vi è un triplo sistema di ventole, dedicato al modello **EAH4870X2**, e un dissipatore di alluminio che consente, in condizioni ottimali, di abbassare la temperatura anche di 24 gradi. Inoltre il sistema garantisce un livello molto basso di rumore, per essere in linea con le ultime produzioni del mercato. Il secondo modello presentato, **EAH4830**, gestisce un core a 575 MHz, con una frequenza di memoria a 2GHz. Il sistema di raffreddamento non standard, garantisce nelle prove su schermo prestazioni elevate e superiori a quelle dell'**EAH4870X2**. Le frequenze di memoria indicate sono di **512 MB GDDR3**, il che conferma una resa ottimale anche per elaborazioni particolarmente impegnative.

■ **Andrea Garroni**

TEGRA SPOSTATO AL 2009...

Posticipato il chip che integra CPU, GPU e controller

NVidia si prepara ad affrontare una nuova stagione dedicata alla tecnologia. Per questo non sorprende la decisione di posticipare il rilascio del tanto atteso sistema **Tegra**, la cui uscita è slittata dalla fine del 2008 alla primavera 2009. **Marvin Burkett**, **CFO** dell'azienda, ha voluto sottolineare l'intenzione di curare il prodotto fino in fondo, per garantire una resa elevata nelle prestazioni. Una scelta ponderata, che aiuterà ad affinare al meglio le potenzialità del chip, in grado di integrare **CPU**, **GPU**, unità di gestione e controllo di memoria. Ma il prossimo anno sarà anche il terreno di scontro per la diffusione di chip pensati anche al mercato mobile: è dunque facile ipotizzare un forte opposizione tra la tecnologia di **Tegra** e quella di **Atom**, senza contare le altre versioni per cellulari e smartphone.

■ **Claudio Fortuna**

NVIDIA. TEGRA™

INSTANT BOOT

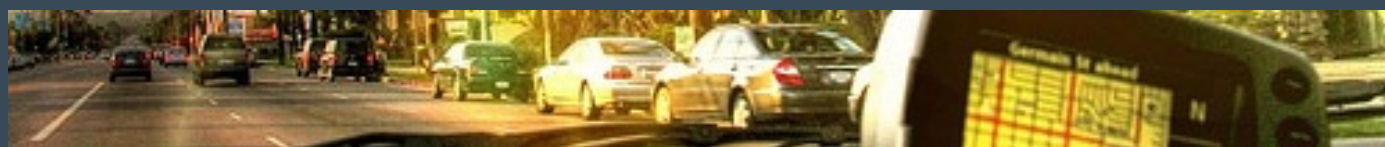
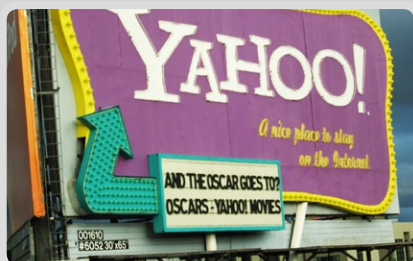
Vista... in quattro secondi!

Soffrite ogni volta che il vostro PC si avvia? Se state cercando una soluzione per velocizzare **Vista**, allora **ASRock** vi offre una mano: si tratta di **Instant Boot**, una particolare funzionalità che permette un avvio rapido del sistema. Bastano dai quattro ai venti secondi per accedere al desktop, sfruttando la funzione Sleep durante lo spegnimento del **PC**. Niente male!

■ **Francesco Verzola**

DOPO GOOGLE, MICROSOFT RIFIUTA YAHOO! E CERCA VERIZON

Il mercato si è ribaltato: dopo il no di Yahoo!, adesso è Redmond si allontana da SunnyVale

Si profilano tempi davvero duri per Yahoo!. Dopo che Google ha rifiutato l'accordo a causa delle sollecitazioni dell'Antitrust, **Yahoo!** ha pensato bene di rimettere in mezzo **Microsoft**, scaricato la scorsa primavera nonostante una lauta offerta da 47,5 miliardi di dollari. Secondo **Yahoo!**, **Microsoft** sarebbe interessata a rilevare parte di SunnyVale dopo la fine degli accordi con **Google** ma **Steve Ballmer** ha fortemente smentito qualunque voce. "*Abbiamo fatto un'offerta, abbiamo fatto un'altra offerta ... Siamo andati avanti*", ha detto l'amministratore delegato di **Microsoft Steve Ballmer** rispondendo a una domanda sui piani della società. **Microsoft** al contrario, secondo indiscrezioni, punta a un'alleanza con **Verizon** contro **Google**: la società fondata di **Bill Gates** starebbe cercando di stringere un accordo per inserire i propri servizi di ricerca sui cellulari **Verizon**. Per **Yahoo!** la situazione diventa ogni giorno più complicata.

C728: UN NAVIGATORE... CHE SA FARE TUTTO!

Video, musica e immagini nel nuovo GPS targato Mio!

Mio Technology Europe ha lanciato il futuristico C728, un navigatore satellitare GPS con funzionalità multimediali, inclusa la TV. C728, dotato di un luminoso schermo LCD touch screen da 7" e di un sintonizzatore TV DVB-T (box), è stato espressamente progettato per chi vuole un compagno di viaggio che sia al tempo stesso un navigatore all'avanguardia ed una stazione multimediale portatile. **C728** permette di accedere a centinaia di canali TV in formato digitale grazie ad un doppio sintonizzatore integrato, che assicura in ogni situazione la ricezione di immagini nitide e brillanti. Grazie ai 2 GB di memoria integrata e allo slot per SD card, è possibile guardare i propri film preferiti, visualizzare fotografie digitali o ascoltare file musicali in formato MP3.

Recensioni | Publisher: Microsoft | Developer: Epic Games | Genere: Sparatutto | Giocatori: 1 - 10

GEARS OF WAR 2

Torna il gioco più atteso dai fan di Xbox 360: preparatevi nuovamente ad assaltare le locuste!

A cura di: Simone 'Cloud' Giorgi

Nato come prima killer application della nuova Xbox 360, Gears of War riuscì a far comprendere quanto la nuova generazione di console avrebbe potuto offrire. **Gears of War 2** segna dunque un gradito ritorno, spinto anche dalle promesse di un ancor più collaudato multiplayer, elemento oggi più che mai predominante per il successo di un titolo di nuova concezione. Dopo aver sganciato la **bomba Solare** e reso di conseguenza una dura lezione ai danni delle Locuste, **Fenix** e compagnia si preparano a dare il colpo di grazia agli eterni quanto viscidi rivali, ma qualcosa di più profondo e umano alberga nelle menti dei due principali attori e protagonisti di questo secondo episodio... **GOW2** ha il merito di migliorare quanto già di buono offerto nel primo episodio. Trama profonda e narrata con maggior classe, più armi, più nemici e veicoli, nuove soluzioni tattiche, impreziosiscono un gameplay già ammirato in passato: la complessità dell'opera creata non può lasciarci indifferenti in alcun modo. Il dettaglio grafico è altissimo, mentre il frame-rate riesce a sostenere l'azione senza causare perdite di fluidità. Impossibile dunque non rimanere affascinati da questo prodotto, stilisticamente ammirevole e dannatamente coinvolgente... Da avere a ogni costo!

IN ESCLUSIVA PER: Xbox 360

SITO UFFICIALE

Grafica 94
+ Impatto scenico impressionante!
+ Texture e luci da urlo!

Giocabilità 90
+ Concept collaudato...
+ ... e ulteriormente migliorato!

Sonoro 90
+ Effetti e musiche molto ispirati...
+ ... e il doppiaggio non è da meno!

Longevità 93
+ Campagna singola emozionante...
+ ... e poi comincia il multiplayer!

GLOBALE 93

MIRROR'S EDGE

Un action FPS ambientato tra i grattacieli? DICE stravolge le regole dei videogiochi... a colpi di corsa!

A cura di:
Andrea 'Jenbrother' Pautasso

Mirror's Edge, prodotto da Electronics Arts e sviluppato da DICE, è un apri pista di una nuova generazione di giochi d'azione adrenalinici. Non si tratta di un gioco perfetto, ma è sicuramente un titolo innovativo destinato a diventare un valido punto di riferimento per le nuove generazioni di giochi di prossima uscita. **MsE** è ambientato in una città futuristica dove, per sfuggire all'occhio vigile delle telecamere che la sorvegliano, dei coraggiosi runners corrono e saltano tra un grattacielo e l'altro trasportando e recuperando documenti segreti. Il giocatore vestirà i panni di **Faith**, un'affascinante runners di origine asiatica. Il vero difetto del titolo **DICE** è la scarsa longevità: il gioco può essere tranquillamente terminato in non più di nove ore, troppo poco per assicurare una durata soddisfacente. In secondo luogo **Mirror's Edge** possiede un sistema di comandi non proprio immediati, nonostante il gioco si basi sulla pressione di due tasti unito allo spostamento delle levette analogiche del pad. Peccato, perché il gioco è davvero notevole, di quelli che si amano oppure si odiano per la loro originalità. L'unica cosa che mi sento di affermare è che si tratta di un titolo da provare ad ogni costo, almeno per capire se si tratta del gioco che fà per voi o meno. Ma se amate lo stile, potreste trovarlo semplicemente fantastico!

DISPONIBILE ANCHE PER:
PC, PlayStation 3

SITO UFFICIALE

Voce	Punteggio
Grafica	90
Giocabilità	82
Sonoro	88
Longevità	75

Grafica 90
+ Originale nello stile...
+ ... e implementata a dovere!

Giocabilità 82
+ In teoria i comandi sono semplici...
- ... ma nella pratica sono complicati!

Sonoro 88
+ Si coniuga con l'azione...
+ Adrenalinico fin dall'inizio!

Longevità 75
+ Ci giocherete fino a completarlo...
- ... ma dura soltanto nove ore!

GLOBALE 84

Publisher: Namco Bandai | Developer: CyberConnect 2 | Genere: Picchiaduro | Giocatori: 1 - 2

NARUTO: ULTIMATE NINJA STORM

I fan di PS3 possono finalmente imparare la moltiplicazione del corpo...

A cura di: Emanuele ‘Dante’ Giorgi

Le trasposizioni videoludiche dedicate a Naruto hanno subito notevoli modifiche nel corso del tempo. Un progresso dovuto all’arrivo delle console next gen, capaci di offrire titoli come **Rise of Ninja**. Saranno riusciti dunque i ragazzi della **CyberConnect2** nell’obiettivo di mantenere la qualità prospettata in questo nuovo **Naruto: Ultimate Ninja Storm**? Andiamo a scoprirlo! Per prima cosa, questo gioco è stato diviso in due modalità: **Ultimate Mission Mode** e **Free Battle Mode**, analizziamole. La prima ci permetterà di vestire i panni del protagonista, **Naruto Uzumaki**, e ripercorrere le vicende della saga, dagli esordi fino allo scontro con **Orochimaru** & Co. **La Free Battle Mode** ci permette invece di affrontare battaglie testa a testa con la **CPU** o con un eventuale compagno. **NUNS** è un buon titolo, a cui manca soltanto il multiplayer online... ma se siete cresciuti per diventare **Hokage** sarà un problema di scarso rilievo. Siete pronti ad usare il **Rasengan**?

IN ESCLUSIVA PER:
PlayStation 3

SITO UFFICIALE

Voce	Voto
Grafica	90
Giocabilità	80
Sonoro	75
Longevità	70
GLOBALE	83

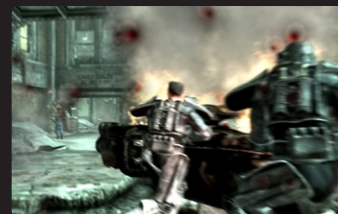
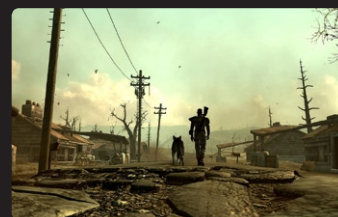
Grafica 90
+ Ispiratissima e colorata...
+ Di grande impatto!

Giocabilità 80
+ Gameplay rapido e immediato...
- ... ma troppo semplice!

Sonoro 75
+ Musiche originali piacevoli...
- Il resto degli effetti è nella media

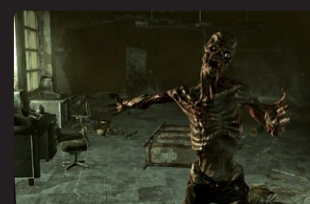
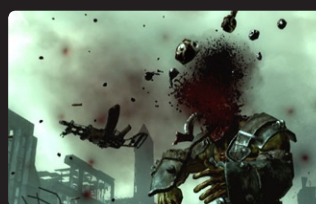
Longevità 70
+ Il gioco funziona a dovere...
- ... ma non è supportato l’online!

GLOBALE 83

Publisher: Bethesda | Developer: Bethesda | Genere: Action RPG | Giocatori: 1

FALLOUT 3

Bethesda ci propone un eccezionale Action RPG dallo stile intrigante e post atomico!

A cura di: Mirko 'Mikroman' Stranieri

Bethesda mette sul piatto della stagione videoludica autunnale uno dei titoli più attesi del 2008. Il Team di sviluppo statunitense, subentrato a **Black Isle Studios**, propone un **Action RPG** decisamente accattivante che porterà più di qualche giocatore sull'orlo della dipendenza. La storia è ambientata in un futuro post apocalittico in cui tutto è stato rivoluzionato dall'olocausto atomico. Le persone per sopravvivere sono costrette a rinchiudersi in strutture sotterranee (i **Vault**), a causa delle radiazioni che in superficie permangono. Tutto cambierà quando il padre del nostro alter ego scomparirà misteriosamente, il che ci porterà ad uscire allo scoperto ed esplorare lo sconfinato mondo di **Fallout 3**. Graficamente il gioco è impeccabile con un level design di gran pregio. Le ambientazioni interne sono rappresentate in maniera convincente e con uno stile curatissimo. Il comparto sonoro è ottimo per quanto riguarda i rumori delle armi, eccellente nella rappresentazione dei rumori di sottofondo che inquietano e assorbono alla realtà "Fallouttiana". Ottime anche le musiche, che presentano elementi il più delle volte spiccatamente ispirati agli anni '30. **Fallout 3** si propone come "match winner" dell'anno, anche se la concorrenza è agguerritissima. Tuttavia la grafica superba, l'ottimo sonoro e l'impeccabile giocabilità, lo candidano a un posto nell'Olimpo dei giochi!

DISPONIBILE ANCHE PER:
PlayStation 3, PC

Voce	Voto	Note
Grafica	92	+ Ambientazioni incredibili... - ... ma animazioni migliorabili!
Giocabilità	92	+ Ottimi elementi action + ... e quelli da RPG non sono da meno
Sonoro	90	+ Egregio e completo... + ... riuscirà a coinvolgervi!
Longevità	90	+ Mondo vasto ed esplorabile! - Chi non ama gli RPG sarà penalizzato

GLOBALE **93**

Publisher: EA | Developer: Mythic Ent. | Genere: MMORPG | Giocatori: 1 - ?

WARHAMMER ONLINE: AGE OF RECKONING

Da Mythic Entertainment un nuovo mondo fantasy da vivere online!

A cura di: Stefano 'Zarek' Dicati

Di MMORPG ormai ne esistono anche troppi ed inserirsi in un mondo progredito è molto difficile. Dopo il successo di **Dark Age of Camelot**, **GOA** ci mette davanti ad un gioco che ha tutte le carte in regola per diventare il numero uno nel suo genere. Tuttavia **Warhammer** non soddisfa appieno le nostre aspettative... le scavalca decisamente. Giudicare **WOAOR** è stato difficile: un Hipe così forte è degno di pochi giochi, un successo così grande è degno di ancora meno. Il gioco è ambientato in un classico mondo Fantasy stile medioevale dove i reami della distruzione si affrontano in una guerra senza fine con i reami dell'ordine, che alzano le loro difese all'invasione di orde terribili e senza pietà. Longevità ottima, sistema di gioco intuitivo e pieno di abilità e caratteristiche, davvero incredibile... ma è tutto oro quel che luccica? Qualche pecca del gioco si "sente" nel comparto audio: le musiche e gli effetti non sono certo ai livelli di un gioco così epico. Qualche bug dovuto alla fretta (e in fase di correzione) ma nessuna incertezza: **Warhammer** è uno dei migliori titoli mai apparsi!

IN ESCLUSIVA PER: PC

SITO UFFICIALE

Grafica 84
+ Personaggi ben strutturati!
- Scarsa ottimizzazione...

Giocabilità 93
+ Sistema di gioco ottimo!
- PVP da migliorare...

Sonoro 72
- La colonna sonora non convince...
- ... e anche gli effetti non sono al top!

Longevità 93
+ Potenzialmente infinito...
+ ... se cercate un mondo da scoprire!

GLOBALE 90

Publisher: SCEE | Developer: Media Molecule | Genere: Platform | Giocatori: 1 - 4

LITTLE BIG PLANET

Da Media Molecule arriva il gioco più originale dell'anno: un piccolo grande pianeta... da costruire!

A cura di:
Andrea 'Xravy' Garroni

Visionario e folle. Ovvero le prime due parole che vengono in mente dopo una full-immersion in **Little Big Planet**, che ci trascina nelle vicende del grande (un tappetto) **Sackboy**, un pupazzetto di pezza tanto simpatico quanto animato: strepitosa la possibilità di poterne variare l'aspetto, completamente configurabile tramite i vari oggetti collezionabili nel corso dell'avventura, nonché le animazioni e la possibilità di interazione concessa al giocatore, che potrà variarne l'aspetto (4 espressioni, tutte con tre "stadi", esempio: sorridente, contentissimo, sorriso da pazzo con lingua di fuori, quest'ultima vale da sola il prezzo del gioco) e addirittura animando il suo corpo, sfruttando le capacità del **SixAxis**, nonché, singolarmente o assieme, le braccia, dando vita a spassosi balletti. Tuttavia il nostro Sackboy altro non è che un alter ego, poiché Little Big Planet è un gioco costruito intorno a noi e che ci obbligherà, almeno una volta, a realizzare un nostro livello, partendo da "template" già fatti o completamente da zero.Oltre ad affrontare lo story mode in co-op fino a quattro giocatori, senza split screen, è possibile creare persino i livelli in cooperativa, ampliando l'esperienza di gioco all'infinito ed accrescendone il fattore di divertimento, scatenando la fantasia di più persone, che daranno vita molto spesso a quadri con più "anime". Straordinario, il nostro gioco!

IN ESCLUSIVA PER:
PlayStation 3

SITO UFFICIALE

Grafica 96
+ Texture di altissimo livello!
+ Animazioni ineccepibili...

Giocabilità 97
+ Controlli perfetti...
+ ... con un editor spettacolare!

Sonoro 92
+ Le musiche sono divertenti...
+ ... e gli effetti azzeccati!

Longevità 96
+ In Co-op dura a lungo...
+ ... e l'editor online risulta infinito!

GLOBALE 97

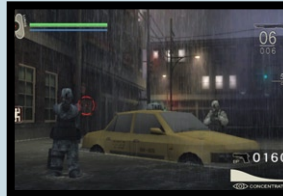
Publisher: Evolution Studios / **Genere:** Racing / **Giocatori:** 1 - 16

MOTORSTORM 2: PACIFIC RIFT

Motorstorm 2: Pacific Rift è un prodotto immancabile nelle ludoteche degli appassionati. La formula di base prevede varietà e profondità garantite dalle tante variabili in gioco: conformazione dei tracciati, reazioni delle vetture e varie tipologie di turbo dipingono una scena ludica corposa e sostanziosa, che si sposa ottimamente con un gameplay immediato. Per neofiti e appassionati!

Publisher: Nintendo / **Genere:** Survival / **Giocatori:** 1

DISASTER: DAY OF CRISIS

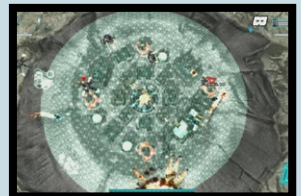
Se Nintendo avesse seguito questo prodotto come uno dei suoi giochi di punta anche dal lato tecnico, ci troveremmo davanti a un titolo di primissimo piano. Purtroppo **Disaster** è andato incontro a uno sviluppo travagliato, un po' come accadde con **Eternal Darkness**. Come in quel caso, il valore del prodotto si rivela di grande interesse: un'avventura esaltante e divertente!

Publisher: 3D Realms / **Genere:** FPS / **Giocatori:** 1 - 8

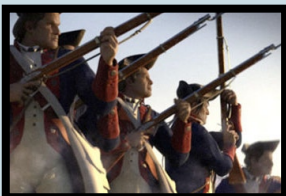
LEGO BATMAN

LEGO Batman è un successo annunciato: il titolo pubblicato da **Warner Bros Interactive** affronta una scommessa già vinta. L'aggiunta del **Villain Mode** e la stretta collaborazione tra i personaggi su schermo sono le ciliegine sulla torta di un prodotto che, inutile a dirsi, si rivelerà particolarmente affascinante agli occhi di tutti coloro che amano l'ironia dei **LEGO** software o l'universo dark creato da **DC Comics**.

Publisher: Tiki Games / **Genere:** Sparatutto / **Giocatori:** 1

NOVASTRIKE

Novastrike è un gioco assolutamente da evitare, vista la concorrenza di maggior spessore scaricabile sul **PSN**. Guardate decisamente altrove se cercate un titolo di tutto rispetto, ma se il masochismo videoludico vi ha sempre contraddistinto non mancate a questo singolare "appuntamento". L'assenza di emozioni e di equilibrio tra giocabilità e divertimento ha reso davvero amaro questo esordio da parte del team di **Tiki Games**!

Publisher: Firaxis / **Genere:** Gestionale / **Giocatori:** 1

CIVILIZATION IV: COLONIZATION

Sid Meier colpisce ancora. Sebbene siano passati oltre dieci anni dalla sua prima release, **Civilization IV: Colonization** si dimostra un prodotto di grande spessore, destinato a fare la felicità di tutti gli appassionati della categoria. Il buon comparto tecnico e l'inconfondibile profondità di gioco sono i veri punti di forza di un titolo che si dimostra adatto non solo ai "vecchi" giocatori, ma anche all'utenza più moderna.

Publisher: Activision / **Genere:** Racing / **Giocatori:** 1 - 8

VIGILANTE 8: ARCADE

Vigilante 8 è un titolo mediocre che non riesce nell'operazione nostalgia riuscita a ben più illustri colleghi riproposti sul circuito degli **Xbox Live Arcade**. Una realizzazione tecnica deficitaria anche per un "semplice" titolo scaricabile unita ad un gameplay caotico e a tratti irritante e ad un'idea di fondo che è invecchiata sin troppo facilmente creano un mix da far desistere dall'acquisto anche i fan del titolo originale.

Publisher: THQ / **Genere:** Picchiaduro - Sportivo / **Giocatori:** 1 - 2

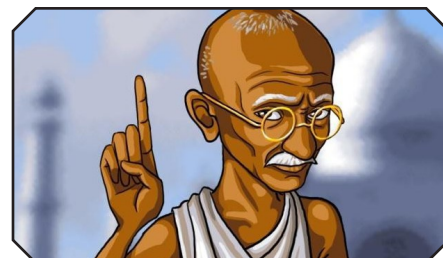
WWE SMACKDOWN VS. RAW 2009

Che il fascino dello sport chiamato 'Catch' in Italia abbia da sempre galvanizzato masse incredibili di teen-agers in tutto il mondo è un dato di fatto assoluto. Se aggiungiamo che questo **WWE SmackDown vs. Raw 2009** è previsto per ben 6 diversi formati, riusciamo a comprendere l'importanza di tale disciplina. Prendendo in esame la versione **PSP**, dobbiamo ammettere che a parte una mediocre grafica, una disceta colonna sonora e un gameplay avvolgente, tale WWE resta nella massa dei giochi purtroppo non riusciti al massimo.

GRAFICA	75	69 GLOBALE
SONORO	72	
GIOCABILITA'	67	
LONGEVITA'	70	

Publisher: 2K Games / **Genere:** RTS / **Giocatori:** 1 - 2

SID MEIER'S CIVILIZATION REVOLUTION

Affiancando le versioni PlayStation 3 e Xbox 360, questo Sid Meier's Civilization Revolution si presenta anche per **Nintendo DS**, riuscendo a mantenere inalterate le caratteristiche base delle versioni maggiori con un comparto tecnico chiaramente meno imponente, ma un gameplay più immediato, grazie all'utilizzo del pennino. Semplificato sotto alcuni aspetti, il titolo **2K Games** riesce comunque a conquistare gli amanti della strategia grazie anche ad una struttura ben collaudata e una varietà degli eventi davvero considerevole. Il migliore nel suo genere per la console portatile a doppio schermo!

GRAFICA	75	84 GLOBALE
SONORO	81	
GIOCABILITA'	87	
LONGEVITA'	87	

LG Tribe KS360

Se 'chattare' e scrivere messaggi è il vostro mestiere...

Eccoci questo mese alla nostra consueta rubrica dedicata ai telefoni cellulari, stavolta dedicata ad un telefono maggiormente votato alla messaggistica piuttosto che alla tecnologia ed alla multimedialità: LG Tribe KS360, un cellulare di medie dimensioni, che sicuramente non spicca in quanto a caratteristiche tecniche ma che coniuga perfettamente, e in soli 17 millimetri di spessore un design accattivante, espressamente pensato per un pubblico giovane e dinamico, ed una ampia tastiera QWERTY, comodissima nella scrittura di SMS, Email e nelle sessioni di chat online. Tutto ad un prezzo ragionevole e con una ottima

Il Dettaglio

qualità costruttiva, che soprattutto negli ultimi anni è uno dei marchi di fabbrica di LG, la cui divisione mobile ha azzeccato diversi terminali di successo. Purtroppo la dotazione tecnologica è un pò scarsa: fotocamera da 2 Megapixel, radio FM, lettore integrato, Bluetooth e poco altro, che assieme alla scarsa memoria interna (soli 15 MB, veramente pochissimi, sebbene espandibili tramite microSD) non ne facciano un primatista multimediale.

MOBILE NEWS

Android e i primi bug...

Scoperto il primo errore dell'OS

Scartate il vostro bel cellulare nuovo di zecca basato su piattaforma ***Android*** e dovete spiegare alla vostra ragazza che deve riavviare il proprio PC per risolvere il problema che l'affligge. Scrivete "reboot" nell'*SMS* e improvvisamente vi ritrovate con il vostro cellulare che si sta riavviando. Non è uno scherzo ideato da qualche vostro amico: è il primo bug di ***Android***, l'*OS* mobile sviluppato da ***Google.*** Una shell con privilegi di amministratore lasciata aperta in un sistema basato su ***Linux*** può causare di tutto, come sapranno i fan del pinguino ***Open Source***. ***Google*** per fortuna ha già corretto il problema di Lui. Lei aspetterà...

Sony: "12 Megapixel!"

Nuova tecnologia entro il 2009

Sony si dimostra ancora una volta attivissima sul versante tecnoligico e, dopo aver raggiunto vette di eccellenza in ogni settore, punta con decisione ad un affinamento della propria tecnologia dedicata al mondo mobile, presentando una linea di nuovi sensori per fotocamere dedicate ai cellulari da ben 12 Megapixel, basati sulla tecnologia Column-Parallel A/D Conversion e che saranno messi in commercio entro il 2009 su diversi dispositivi (se non una specifica linea di prodotti, come avviene per le serie N ed E di Nokia) targati Sony-Ericsson, per immagini e video sempre più vicini alla realtà.

MOBILE GAMING

TUTTI I MIGLIORI GIOCHI PER IL TUO TELEFONO CELLULARE!

GHOSTBUSTERS

'Sei tu un Dio?' Se ricordate a memoria le battute di uno del film ectoplasmico più famoso della storia, allora non potete perdere questa riedizione di **Ghostbusters**, che torna in versione mobile con una struttura che riprende il popolare platform action adventure visto in passato su **SEGA Genesis**. Un must per gli appassionati... e tutti gli altri!

VOTO 90

GUITAR HERO III

Siete chitarristi in erba? Rockettari da strada? Qualunque cosa siate, non potrete non scatenarvi con questo **Guitar Hero III** in versione per cellulare. Tutto il divertimento di azzeccare il ritmo giusto, sullo sfondo di alcuni brani davvero epici. Un titolo che riesce a rivolgersi tanto agli appassionati dei giochi musicali che ai casual gamers in cerca di nuove sfide!

VOTO 89

CRASH CARS MANIA

Avete una bella macchina da rottamare? Niente paura, ci pensa questo **Crash Cars Mania**, action racing dalla struttura tipicamente arcade. Potremo eseguire manovre ai limiti della fisica e della gravità, sfruttando power up e add-on che trasformeranno la nostra vettura in un vero e proprio missile incandescente. Per chi cerca un titolo rovente e per gli hardcore gamers!

MYSIMS

Versione rimpicciolita di uno dei classici del divertimento da **PC** e console, ecco arrivare anche sui nostri cellulari di ultima generazione questo accattivante **MySyms**, simulativo che ci permette di creare il nostro alter ego virtuale e vivere una vita... dall'altra parte dello schermo. Un titolo pensato per tutti coloro che non possono vivere... senza avatar!

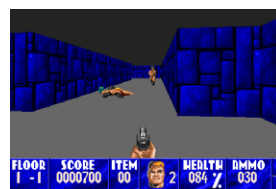
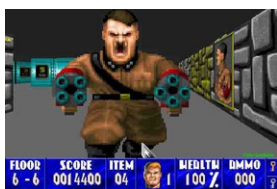
VOTO 88

PES 2009

Siete stanchi di giocare su console di ultima generazione e TV a 40 pollici? Volete portare il campionato più bello del mondo anche in autobus e in metropolitana? Niente paura: **Pro Evolution Soccer 2009** arriva in versione mobile e smarca la concorrenza! Uno dei migliori giochi del genere per grafica e giocabilità: un goal a porta vuota!

PREDATOR: THE DUEL

Umano o mostro? Qualsiasi cosa voi siate, non perdete l'occasione di cimentarvi in questo **Predator: The Duel**, Tie-in dal sapore anni 'Ottanta. Come nell'omonima pellicola, dovremo farci strada a rischio della vita, in una miscela di azione, avventura... e distruzione. Inoltre questa volta potete anche calcare i panni di **Predator**... un must per i fan!

VOTO 86

IL PRIMO VERO FPS 3D DELLA STORIA!

Wolfenstein 3D: la rivoluzione in soggettiva di **Id Software**!

A cura di *Nemopropheta*

Wolfenstein 3D della **Id Software** è stato il gioco che nel 1992 ha posto le prime basi degli **FPS**, finendo con l'essere considerato come il primo classico del genere. Il castello **Wolfenstein** è una base dei nazisti durante la **Seconda Guerra Mondiale**, dove si ritrova imprigionata la spia **B.J. Blazkowicz**. Nel corso dei tre capitoli che compongono il gioco, dovremo guidare B.J. nella sua fuga dal castello e nell'eliminare quasi tutto il **Terzo Reich** per impedire la realizzazione dei suoi malefici progetti. Progetti piuttosto fantasiosi, visto che gli ideatori hanno preferito lavorare di immaginazione più che sugli eventi storici, scrivendo una trama basata sulla leggenda metropolitana secondo cui i nazisti avevano un piano segreto per creare invincibili soldati mutanti e portandoci ad un confronto finale contro **Hitler** in carne, pixel e baffetti. Non è un azzardo quindi credere che, nel bene e nel male, Wolfenstein 3D sarà sempre nel DNA dei videogiochi a venire.

IL BRACCIO VIOLENTO DELLA LEGGE!

Quando la **censura** dimentica di edulcorare **TechnoCop**!

A cura di *Valerio Fusco*

Ai nostri giorni gli enti come la ESRB e la PEGI esaminano tutte le possibili restrizioni che posso essere applicate ai videogiochi immessi sul mercato. Se la censura di adesso rimane perciò attenta a tutte le sfaccettature che un videogioco può presentare, lo stesso non si può certo dire di quello che succedeva vent'anni fa, altrimenti un titolo come **TechnoCop** sarebbe passato direttamente sotto i colpi di scure degli epuratori dell'epoca. Nei panni di un poliziotto tutto armi e poco cuore, la vostra missione sarà quella di eliminare uno per uno i componenti di una banda criminale. I vostri mezzi? Una potentissima e futuristica automobile e la vostra fida pistola **Magnum**. Il gioco si divide in due precisi momenti. Il primo ci vede alla guida del mezzo, per raggiungere ciascuno dei criminali ricercati. Dopodiché, il nostro agente cercherà di intrufolarsi nel palazzo dove il target si è rifugiato. La violenza presente? Ancora oggi... è sconcertante!

BOOKMARKS

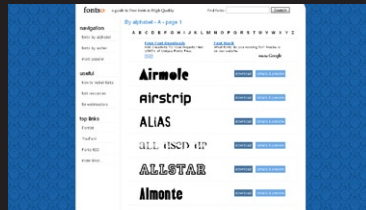
A CURA DI FREEONLINE.IT

FREEONLINE.it
La guida alle risorse gratuite su Internet
Se è gratis, se è su Internet, lo trovi su:
www.freeonline.it

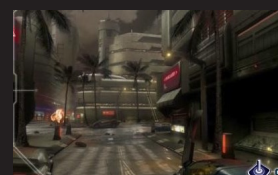
www.soundjay.com

SoundJay.com è un ottimo archivio dove cercare e scaricare gratuitamente, suoni ed effetti sonori di varia natura. Intuitiva la navigazione del sito, organizzato in canali tematici. Ogni categoria propone l'elenco dei files, con tanto di descrizione del tipo di suono, e link al download nei formati **Mp3** e **Wav**. Utile e funzionale!

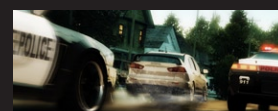
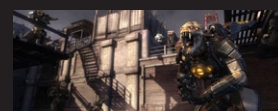
www.fontso.com

Se volete arricchire i vostri documenti o le vostre email con caratteri originali e ricercati, allora potete visitare questo utile indirizzo Web. **Fontso**, infatti, propone un ricco archivio di fonts da scaricare gratis. Il materiale è organizzato semplicemente in ordine alfabetico per nome del **Fonts**. Un modo rapido e veloce per ampliare il vostro archivio!

www.iouppo.com

Iouppo.com è un servizio web Made in Italy completamente gratuito per uppare e condividere foto e immagini (ogni file non deve essere più grande di 4MB) ovunque tu sia: sul tuo sito, sul tuo blog, su **MySpace** e su tutti gli spazi web che ne consentono l'inserimento. Massima velocità per caricare le immagini... sempre e ovunque!

I 5 più attesi...

Halo 3: Recon

Ninja Blade

Metro 2033

Need For Speed Und.

Resistance 2

SPAZIO AI LETTORI

PUBBLICA IL TUO TALENTO SU GAME!

ERY85

YODA

SYLAR

I nostri lettori continuano a stupirci con illustrazioni e fumetti davvero spettacolari! Ed ecco i tre incredibili disegni di questo mese... complimenti!

Vuoi inviare un disegno? CLICCA QUI !!!

ANDREA "XRAVY" GARRONI

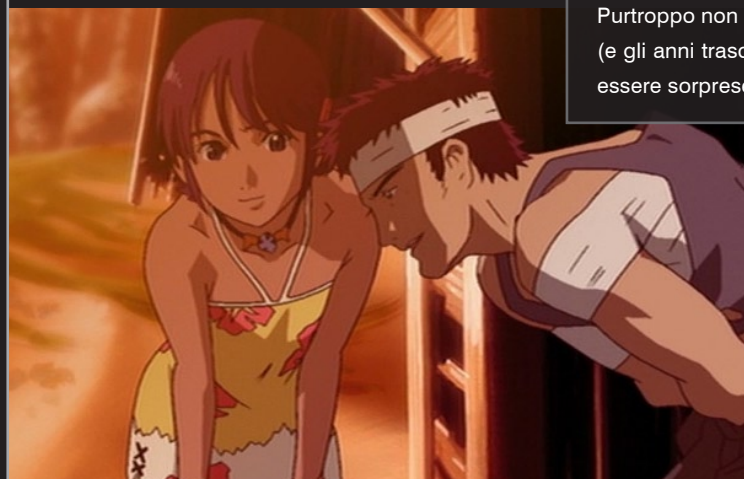
MACROSS ZERO

OAV/2002 - Studio Satelight - Regia: S. Kawamori

Un nome che evoca da sempre fantascienza e mistero, universalmente considerato uno dei migliori Anime fantascientifici di sempre, il celebre Macross, con la presenza dietro le quinte del mitico Shoji Kawamori. Una saga di cui parleremo in maniera approfondita oggi e nei prossimi mesi, che vede il suo "inizio cronologico" in Macross Zero, prequel della serie originale.

>>

Macross Zero

Che ***Shoji Kawamori*** abbia fantasia da vendere è cosa risaputa, così come sono altrettanto note le sue capacità di mecha designer e di regista. Ancora una volta ci troviamo dinnanzi all'ennesima prova delle sue abilità con la serie di *OAV* dedicati alla saga di ***Macross***, intitolati ***Macross Zero***. Si tratta del prequel della serie originale, ambientata un anno prima di quanto accade nella prima serie, dell'avvento degli ***Zentradi*** e dell'inizio della *Space War*: ***Shin Kudo***, giovane pilota di caccia della **UN Forces** viene abbattuto nel corso di uno scontro in volo da un misterioso aereo in grado di effettuare una trasformazione antropomorfa. Miracolosamente riesce a salvarsi, tratto in salvo dagli indigeni dell'isola vicina al luogo dell'ammaraggio, chiamata ***Mayan*** e che, appare evidente, richiama sin da subito un passato legato all'antica civiltà *Maya*. Qui incontra ***Sara Nome***, giovane sacerdotessa del villaggio e sua sorella minore, ***Mao Nome*** (un nome che i fan della serie ricorderà sicuramente qualcosa!). Ben presto tutti saranno coinvolti nella guerra tra l'*UN* e le forze *Anti-UN*, entrambe in lotta per la conquista di un misterioso artefatto sommerso negli abissi che pare non essere terrestre. Un vaso di Pandora, che ben presto l'uomo scoprirà e che porterà all'unificazione del mondo intero contro un nemico comune. Tecnicamente si tratta di una serie ben realizzata con ottime animazioni, che presenta tuttavia una fastidiosa disomogeneità tra grafica e animazioni in 2D con quelle in 3D (a volte quasi grossolane): un difetto che ***Satelight*** si porta dietro purtroppo da qualche anno, sebbene in ***Sousei no Aquarion*** (sempre ideato e diretto da ***Kawamori***) ci sia stato netto miglioramento. Ottimo il comparto sonoro, che ben si lega alle sequenze dei 5 episodi *OAV* che compongono l'opera, ed eccellente il doppiaggio (originale in giapponese). Purtroppo non è stato ancora annunciato un publisher italiano per ***Macross Zero*** (e gli anni trascorsi non fanno ben sperare), tuttavia non escludiamo ci possano essere sorprese, anche a breve, vista l'importanza del brand di ***Macross***.

A cura di Mario Moschera

L'INCREDIBILE HULK

Arriva ad arricchire la vasta schiera di pellicole dedicate agli eroi dei fumetti anche questo secondo tentativo con **L'Incredibile Hulk**. Sequel della controversa pellicola girata nel 2003 di **Ang Lee**, questo nuovo episodio si prometteva di riprenderne i fili, pur facendo pace con la tradizione della carta stampata. Ed in effetti, laddove il cerebrale primo episodio interpretava con una sensibilità squisitamente europea alcune delle sceneggiature tra le più interessanti scritte da **Peter David**, qui è l'azione a fare da padrone. Il ritmo da spy-story deve molto al recente ciclo delle sceneggiatore **Bruce Jones**, mentre le scene di azione sono proprie delle indimenticabili storie di inizio anni '80. La direzione di **Leterrier** fornisce insomma un'interpretazione più contemporanea dell'**incredibile Hulk**, mostro, in senso di apparizione, di creatura drammatica, solitaria. Merito di tutto ciò va anche alla sceneggiatura, ricalibrata per obblighi contrattuali, da **Ed Norton**, splendido attore estremamente versatile, oggi più che mai capace di saper passare da un ruolo drammatico al comico in un batter di ciglia. **Norton** ha garantito la comparsa del dottor **Samson**, personaggio portante dell'universo di **Hulk**, l'unico forse a saperne interpretare le gesta. L'espressività di **Norton** ci ha regalato un **Bruce Banner** fuggitivo, convincente e terribilmente drammatico. La storia riprende da dove **Ang Lee** l'aveva abbandonata, con un **Bruce Banner** esule dagli Stati Uniti alla ricerca di una pace interiore sufficiente a garantirgli l'oblio dal mostro. Convinto della possibilità di una cura definitiva, **Banner** ritorna negli Stati Uniti dove ritrova la sua vecchia fiamma **Betty**, una meravigliosa **Liv Tyler** finalmente di ritorno sullo schermo d'argento, e si scontra con un super soldato geneticamente modificato, **Emil Blonsky**, l'**Abominio.** Sarà il loro scontro a dividere l'Uomo dal Mostro. Il ritmo della pellicola è buono e gli effetti speciali non danno tregua. Le lungaggini del primo episodio hanno lasciato spazio a scene d'azione ben strutturare in grado di saper mostrare uno scorcio dell'**Hulk** a quattro colori più recente. Scelta questa che rende di sicuro il film più piacevole ed adatto ad un sabato sera tra amici, ma che potrà lasciare con l'amaro in bocca qualcu-

no tra i fan di vecchia data. La pellicola ha i suoi innegabili pregi, ma tiene anche conto che il pubblico di riferimento, i teenager, i 20-something magari, non sono più abituati ad una creatura dalle mille personalità, ma hanno maggiore familiarità con una creatura mostruosa, una vera e propria forza della natura. A questo punto va anche sottoliniato un altro fattore: **Hulk** non è un personaggio facile, un eroe marcato. I film su **SpiderMan**, su **Batman**, sugli **X-Men**, hanno tutti dei character validi su cui fare affidamento, ma allo stesso modo rigidamente fermi nel loro ruolo. Il ruolo di **Hulk** è quello dell'elemento di distrubo, del caos imperante, solo al limite del deus ex machina che salva il giorno. Anche nel film sugli **Avengers**, che dovrebbe essere nelle sale nel 2011, non si ha la certezza se il ruolo del mostro verde sarà quello di eroe o canaglia. E questa è anche la più recente novità del franchise **Marvel**. Mentre prima ogni pellicola faceva storia a sé. Il 2008 ha portato due pellicole collegate: **Iron Man** e **Hulk**. Il legame tra le due rende necessario rimanere attaccati davanti allo schermo ben oltre la parola fine. Ma ne vale la pena e rende l'idea di quale sarà il prossimo passo nella conquista dei blockbuster. Quello che per ora abbiamo è l'Hype ed un film che ha beneficiato di ottime interpretazioni ma che avrebbe avuto bisogno di quei minuti tanto vociferati e tagliati, che lasciavano spazio ad una dimensione più introspettiva. Quello che rincuora è sapere che almeno parte di quei 70 minuti faranno la loro comparsa nell'edizione domestica. Non più creatura introspettiva o mostro iper violento, solo in quel modo la creatura smetterà di essere dissociata. Punto.

CONSOLE WARS
EVIL-ATARU.DEVIANTART.COM

SENTI... NON POTREMMO SMETTERLA E TROVARE UNA SOLUZIONE PACIFICA?
HEI, SIETE VOI CHE AVETE COMINCIATO!

PER FORZA! NON ABBIAMO PIU' MERCATO, CI SENTIAMO ABBANDONATI E DIMENTICATI...
HMM...

QUINDI IL VOSTRO PROBLEMA E' CHE VI SENTITE DIMENTICATI E SENZA MERCATO?
E' QUELLO CHE HO DETTO.
HO LA SOLUZIONE.

ebaY.it
Esci | Hai 2 notifiche.
Mostra le Categorie
eBay Motori
eBay Case
Negozi eBay
Torna all'elenco di oggetti
In vendita nella categoria: Videogiochi e Console > Sega >
Sega Mega Drive Megadrive Genesis testato e funzionante
Accesso eseguito
Al momento: EUR 19,00
Offerta massima: EUR
Ora di scadenza: 17-Nov-08 19:48:20 CET
Spedizione: EUR 11,00
Pacco celere 3
Spedito a Italia
(altri servizi)
Spedizione in: Italia
Luogo in cui si trova l'oggetto: Roma, RM, Italia
Cronologia: 1 offerta
Miglior offerente: k***8 (198)
Puoi anche:
Vedi immagine ingrandita
Dettagli dell'inserzione e per il pagamento: Mostra
Descrizione (modificato)

CONSOLE WARS
EVIL-ATARU.DEVIANTART.COM

HEI, SENTI: HO UN DUBBIO...
DIMMI!

NOI NON AVEVAMO INDETTO UN MEGATORNEO VATTELAPESCA TRA VECCHI E NUOVI PERSONAGGI DEI VIDEOGIOCHI, PER STABILIRE CHI DOVESSE VINCERE LA GUERRA TRA CONSOLE ANTICHE E MODERNE?*
HMMM...

SI'.

...
...

EGGMAN HA FINALMENTE TRIONFATO!!

MA CHI E' QUESTO?
NON NE HO IDEA.

PORTALI

www.freeonline.it	www.andromedafree.it	www.risorsegratis.org
www.itcportal.it	www.dituttogratis.com	www.whoopy.it
www.europs3forum.com	www.assolutamentegratis.tk	www.gratisditutto.it
www.mooseek.com	www.pianeta.com	www.won.it
www.webisland.net	www.gratislandia.net	www.tredicesimoshopping.it
www.spaziolink.com	www.onlylinks.it	www.scaricone.it
www.freeuniverse.it	www.gratisfree.it	www.areagratis.it
www.4yougratis.it	www.pctuner.net	www.squakenet.com
www.fideamedia.com	www.gratisandfree.com	www.devspy.com

GIOCHI e VIDEOGIOCHI

www.friskon.com	www.playerzone.it	www.farmgames.net
www.cheatsolution.net	www.madrigaldesign.it/sim_it	www.madrigaldesign.it/gwmania/
www.soluzionistore.com	www.virtuagames.it	www.lostgames.net
www.supergiochi.com	www.dndonline.it	www.rpg2s.net
www.ogsi.it	www.nrulez.it	www.giochini.it
http://supergames.altervista.org	www.giochigratisonline.com	http://fervusgames.blogspot.com
www.ictportal.it	www.ludicomix.it	www.xbox-inf.org
www.ps3-inf.com	www.xbox-361.com	www.console-mania.net
www.g4g.it	www.cyberludus.it	www.tuttocittanapoli.eu
www.marcopace.it	www.mandrawoz.net	www.fairplaygames.it
www.trukki.it	www.media-click.it	www.consoleplanetworld.it
www.ps3ita.com	http://insidemk.altervista.org	http://tekkenjuggler.altervista.org

SCARICA GAME IN FORMATO PDF DA OLTRE 600 SITI

www.wiimania.net	www.project-console.com	www.rainstars.net
http://xoomer.alice.it/bonacina/	www.beppeleso.net/giochi.html	www.ps2-cartoons.it
http://age.altervista.org	http://finallevel.altervista.org	www.game-play.it
www.generationgames.org	www.timetofrag.com	http://xboxlivesport.135.it
http://psw.netsons.org/sro/	www.morino.eu	http://ilbodoz.altervista.org
www.tuttopes.net	www.nofearita.com	www.mgita.altervista.org
www.drogbaster.it/sala_giochi.htm	www.pesmaniaclan.com	http://assassinscreed.altervista.org
http://pesinside.altervista.org	www.egamesblog.it	http://ps3yasai.blogspot.com
http://360yasai.blogspot.com	http://regame.altervista.org	http://dreamarena.netsons.org
www.fifaitalia.net	www.blackpointgames.it	www.tbk3.it/public/dokuwiki/doku.php
www.consoleworld.it	http://artikgames.altervista.org	www.consolelandia.com
www.sekmet.eu	www.webalice.it/macduce	http://slowbox360.it.gg
http://tuttoragazziita.altervista.org	http://playstationw.blogspot.com	www.fragtime.it
www.thesit.eu	www.interattive.net	www.forzespeciali-ita.com
http://consolenintendo.it	www.conflict.altervista.org	www.enigmanet.it
www.ipkclan.it	http://player.yssimo.com	www.frogstub.com
http://peppej92.altervista.org	http://nfsboyz.forumfree.net	www.consoleworld.it
http://cod4mw.forumfree.net	www.frestland.netsons.org	http://28rgtpavia.forumattivo.com
www.filpiweb.com	www.giochidelweb.it	http://tuttoragazziita.altervista.org
ww.free2play.it	http://raz3r.wordpress.com	http://consolemanga.hostedwith.us
www.nextgenita.altervista.org	www.consolerepublic.135.it	www.xyba.it
www.gamescollection.it	http://gamespc.weebly.com	http://wii-blogger.blogspot.com
www.console-tribe.it	www.blacklionitalia.it	http://nextgenconsole.ning.com

SCARICA GAME IN FORMATO PDF DA OLTRE 600 SITI

www.dimensionex.net	www.sottomondo.org	http://retrogioco.altervista.org
www.zupperman.com	www.icesoldiers.it	www.click-videogames.it
www.servergame.net	www.console-news.net	http://swellofgods.altervista.org
www.homebrewcentral.altervista.org	www.iwtclan.com	www.gardenagaming.com
www.gameordie.it	http://vaworld.altervista.org/blog	http://aiutapc.splinder.com
www.listagiochi.it	www.clanitaly.com	www.gxv-arena.it
http://radiantgamer.blogspot.com	www.play-network.net	http://limonceclan.eu
www.play-network.net	www.spartansoldiers.net	www.bestgamingexperience.fasturl.it
http://yoda.forumfree.net	http://psgeneration.altervista.org	http://marcoleonardi1991.wordpress.com
www.resetweb.com/sdf	www.eventimultiplayer.it	http://upsblogit.wordpress.com
http://giochinfo.spaziolink.com	www.visualesport.com	http://wonderboygame.netsons.org
http://ecore.135.it	http://iperddl.netsons.org	http://2moons.netsons.org
http://gamercommunity.altervista.org	www.shocktroop.it	www.consollegeneral.altervista.org
www.marcotodaro.com	www.tecnogames.net	www.bigfamilyclan.com
http://sro.pswnet.com	http://ww.gulrzr.it.gg	www.bfheroesita.com
http://empireofgames.org	www.freewebs.com/fpsfan-veneto	www.tornadosquad.helloweb.eu
www.ieas-cod.com	www.ps3-planet.blogspot.com	http://mugen.altervista.org
http://vnggaming.eu	www.vipersclan.it	http://thegamersworlds.blogspot.com
http://forzespeciali.altervista.org	http://xoomer.alice.it/mcnclan	www.jekogames.it
http://xoomer.alice.it/mcnclan	http://teamprogaming.altervista.org	http://icdb.forumattivo.com
www.nextgeneration-ita.com	http://netwixon.splinder.com	www.lifestylegaming.it
http://itaclan.forumfree.net	http://clanrsm.forumcommunity.net	http://videogamesitalia.forumcommunity.net
http://clan-damned-souls.forumfree.net	http://xoomer.alice.it/clantir	http://clantgt.forumfree.net

COMMUNITY, BLOG E ALTRO

xboxliveclan.forumfree.net	http://clannowar.forumup.it	http://somethingwickedvault.splinder.com
http://shurenworld.blogspot.com	www.drfree.it	http://blog.libero.it/GamesZone/view.php
www.virtuasport.it	www.edoluz.it	www.gercommunity.it
www.digitallotto.it/giochi%20gratis.htm	http://freedomtech.netsons.org	http://ivan-jr.blogspot.com
www.mircoferrari.it/blog	www.aleval.net	www.printandplay.it
http://youwin.altervista.org	www.freewebs.com/gamestationrich	www.enopc.blogspot.com
http://a1giorgio.blogspot.com	www.carrassi-giocattoli.com	www.tbhreloaded.it
http:// serpedragone.splinder.com	http://robi13891.spaces.live.com	www.hardesoft-shop.com
www.moviegames.it/index.htm	http://lukevi.altervista.org	http://buscialacroce.blog.tiscali.it
www.stefanovantini.com	www.evolutionprice.com	www.crazystorebay.com
http://imperivm.altervista.org	www.magillanet.altervista.org	www.tdu-italia.com
www.guarazone.net	www.beepworld.it	http://siligiosblog.spaces.live.com
http://mimmoegiulia.freeforumzone.leonardo.it	www.infiniterpgworld.com	http://netteller.blogspot.com
http://xoomer.alice.it/picbern	www.kratckoo.com/dblog	www.x-modding.eu/default.aspx
http://wondergirl1986.spaces.live.com	http://mikyplivespace.spaces.live.com	www.vincenzofidelli.com
http://tribe.myhtml.it	www.intimomania.name	http://mikyyy.altervista.org
http://leviathans.wordpress.com	http://lafondazione.blogspot.com	http://fintapalla.blogspot.com
http://www.escursionisulcis.it	www.stampaclandestina.com	http://nuke.reggiostyle.it
www.myspace.com/turboalessandro	http://blog.libero.it/Musashi	http://lamaniglia.altervista.org
http://old-schoolofgames.forumfree.net	www.drym69.com	http://digilander.libero.it/g.rondello
www.cliccagratis.net	http://blogianluca.blogspot.com	www.gmparticoli.blogspot.com
http://psykoweb.weebly.com	www.tancredionline.com/2moons	http://ut3.iscsnipers.net

SCARICA GAME IN FORMATO PDF DA OLTRE 600 SITI

http://giurisprudenza.netsons.org
http://fonda.altervista.org
www.pompeiluca.it
http://schlossadler.altervista.org
http://sarroch-pallavolo.forumfree.net
http://nextlab.elementfx.com
www.alex88.it
www.telovendo.eu
http://fotografando-italia.blogspot.com
http://tfw.altervista.org
www.niguardaonline.com
www.tutteletv.com
http://saintclan2.altervista.org/html
http://open4blog.blogspot.com
http://animesociety.forumcommunity.net
http://blackviolet.forumo.biz/portal.htm
http://cosmoscasorate.altervista.org
http://pia2.it.gg
http://giurisprudenza.netsons.org
http://fonda.altervista.org
www.pompeiluca.it
http://schlossadler.altervista.org
http://sarroch-pallavolo.forumfree.net

www.solarinvasion.com
http://itcvolta.altervista.org
http://simonellidamiano.blogspot.com
http://nunzionastasi.de.tl
http://conqueringtheworld.spaces.live.com
http://gamedge.forumfree.net
www.justoverclock.com
http://tanner85italy.spaces.live.com/blog
http://nuke.cosebelleitalia.com
http://80lasercoinopitalia.forumfree.net
http://sasonex.spaces.live.com
www.afterfx.it
www.pirates.it
http://electropage.myblog.it
http://shuffledspace.spaces.live.com
http://stracciafabrizio.altervista.org
http://lambdamupi.blogspot.com
http://welcometoyournightmare.spaces.live.com
www.solarinvasion.com
http://itcvolta.altervista.org
http://simonellidamiano.blogspot.com
http://nunzionastasi.de.tl
http://conqueringtheworld.spaces.live.com

http://basileus.altervista.org
http://anthony-sk8.spaces.live.com
http://alessandro.foruup.it
http://hamachiclan.forumitalian.com
http://aeroxantonio.spaces.live.com
http://nintendo.italian.fans.forumfree.net
http://otakuzero.blogspot.com
http://omaggi-sconti-giochi.blogspot.com
www.alessandrotedesco.com
http://ivanbalmita.blogspot.com
http://zordans.blogspot.com
http://cristiano76.blogspot.com
http://leone82.altervista.org
http://francesca.forumer.it
http://xoomer.alice.it/heartlove
www.golfogaeta.com
http://branzi2000.spaces.live.com
www.riparipa.altervista.org
http://basileus.altervista.org
http://anthony-sk8.spaces.live.com
http://alessandro.forumup.it
http://hamachiclan.forumitalian.com
http://aeroxantonio.spaces.live.com

SCARICA GAME IN FORMATO PDF DA OLTRE 600 SITI

http://nextlab.elementfx.com	http://gamedge.forumfree.net	http://nintendo.italian.fans.forumfree.net
www.alex88.it	www.justoverclock.com	http://otakuzero.blogspot.com
www.telovendo.eu	http://tanner85italy.spaces.live.com/blog	http://omaggi-sconti-giochi.blogspot.com
http://fotografando-italia.blogspot.com	http://nuke.cosebelleitalia.com	www.alessandrotedesco.com
http://tfw.altervista.org	http://80lasercoinopitalia.forumfree.net	http://ivanbalmita.blogspot.com
www.niguardaonline.com	http://sasonex.spaces.live.com	http://zordans.blogspot.com
www.tutteletv.com	www.afterfx.it	http://cristiano76.blogspot.com
http://saintclan2.altervista.org/html	www.pirates.it	http://leone82.altervista.org
www.mrcnetwork.it	www.ioenoi.it	http://hollowbreaker.freeweb7.com
http://blog.myhtml.it	http://tecnoman.altervista.org	www.calcolomeccanica.com
www.gokux-community.org	www.mariodeprisco.it.gg	http://serpedragone.splinder.com
www.littlefox27.altervista.org	http://nicolagerminario.altervista.org	www.doublep.altervista.org
www.heroes-italia.it	www.myspace.com/diodado	http://techbay.wordpress.com
http://jediknights.forumfree.net	www.agrigentum.net	www.mastervideonline.com
www.camillo85.helloweb.eu	www.joemallo.net	http://videogamesagas.forumcommunity.net
www.speriamobene.it	www.informaticaexpress.eu	http://basicready.blogspot.com
http://digitalrevolution.forumfree.net	http://secondoe.forumfree.net	www.fishing-virtuale.com
www.webalice.it/mclord	http://mangazone.forumfree.net	http://ngen.forumup.it
http://consolenewgen.forumfree.net	www.pizzeria-eraora.it	www.sitointernet.com
www.bst67.net	http://24 waffengebirgsdivision .forumfree.net	http://godofforum.forumfree.net
http://driller.splinder.com	http://netgeneration.forumfree.net	http://tuttovideogiochi.forumcommunity.net
http://00kakashi00.netsons.org	http://videochat.ilbello.com	http://shadowinaworldoflights.spaces.live.com
www.pubblicizzasito.it	http://vincentandfrank.altervista.org	www.freere.eu

SCARICA GAME IN FORMATO PDF DA OLTRE 600 SITI

http://nuke.disabileforum.eu	http://xoomer.alice.it/danixworld	http://projectconsole.altervista.org
http://digilander.libero.it/punto_gianluca/home.html	http://otaku6.blogspot.com	www.gorrasi.it
www.neathonpc.135.it	www.systemfailure.tk	www.imolaclub.altervista.org
www.scandriglia.net	www.ziobill.it	www.citynewsonline.org
http://devilmaycrylegends.forumfree.net	http://eternitychaos.superforum.it	www.escursionisulcis.it
http://gamershell.forumfree.net	www.ilmondojannesco.fan-club.it	http://informaticapoint.forumfree.net
http://consoleitalia.forum.forumfree.net	http://tuxedintorni.blogspot.com	http://pesdipendenti.mastertopforum.com
www.tecnologiadablog.com	http://perscaricare.forumfree.net	www.mugnu.com
www.nonsologiochi.info	www.filesystem.biz	www.pchs.it
www.informaticapoint.tk	www.webalice.it/salvog92	www.quelli-che-l-orso.com
www.blueagle.helloweb.eu	www.nonsolop2p.net	www.ithinkshirt.com
http://informaticapoint.forumfree.net	http://tota.forumfree.net	http://mastergames.forumcommunity.net
http://clandarkside.forumfree.net	http://godsteam.forumfree.net	www.tuttisulweb.com
http://narutoitaliamanga.forumfree.net	http://wondergirl1986.altervista.org	http://forevergold.freeforumzone.leonardo.it
www.liberespressioni.splinder.com	www.homemoviemania.ilbello.com	www.cravenroad7.splinder.com
http://linuxbox360.org	www.pincijones.com	http://gameslegends.forumfree.net
www.googlas.it	www.ingegnericonlepalle.com	www.netmachine.info
www.bazarissimo.com	www.romapress.it	www.tnsclan.com
http://digilander.libero.it/metson07	www.speedball2italia.com/news.php	www.trovatutto.helloweb.eu
http://nigerpunk.altervista.org/MyBlog/index.php	www.fantasystudios.altervista.org/himerensi/index.htm	http://princewalter360.spaces.live.com
streetboyzclan.forumfree.net	http://mal3.altervista.org	www.webitalianstyle.com
http://giurifero.netsons.org	http://samsara.forumfree.net	http://tota.forumfree.net
http://riley37.blogspot.com	http://brs.forumfree.net	www.radio30metri.com

SCARICA GAME IN FORMATO PDF DA OLTRE 600 SITI

http://myideaforyou.blogspot.com	http://clanwtn.forumfree.net	http://sempretrapalcoerealta.spaces.live.com
http://clandiw.forumfree.net	http://ideal2k.blogspot.com	http://rpgworld.forumfree.net
www.blueeagle.netsons.org	http://ngrdownload.altervista.org	http://mgsfansite.spaces.live.com
www.pappalardoproduction.com	www.hattrickzone.org	http://maurowebsite.altervista.org
www.macchiaonline.com	http://superanimefan.forumfree.net	www.alcafone.altervista.org
http://imperialsoldier1987italy.spaces.live.com	http://tlow.altervista.org	http://tatotata.myblog.it
www.senzastress.com	http://ldo.freezoka.com	http://blog.libero.it/Markworl
http://thebestsite.helloweb.eu	http://2actuttiinsieme.nice-subject.com	http://xkillers.forumcommunity.net
http://dms.altervista.org	www.italian3dg.com	http://xbox360passion.forumfree.net
www.pcworldlandia.com/public	http://urnotfree.splinder.com	http://antoniogastone.altervista.org
http://foxdie.forumfree.net	www.vgfuture.it	http://jjlivesstyle.spaces.live.com
http://skateking.forumcommunity.net	http://skateking.forumcommunity.net	http://iso-games.forumcommunity.net
http://informaticapoint.forumfree.net	www.robertosantoli.helloweb.eu	http://best-mydrak.spaces.live.com
http://francustus.jimdo.com	http://ktc.webnode.com	http://pitonsblack.altervista.org
http://videogamerdiary.blogspot.com	http://italiancomputer.blogspot.com	www.rtcshop.it
www.alfabit.it	http://downloadworld.altervista.org	www.jediclanitalia.com
http://italiamondiale.forumfree.net	www.chatcatania.altervista.org	http://devilrock.forumcommunity.net
http://sgweb.interfree.it	http://italiani.forumfree.net	http://technoland.jimdo.com
www.digitalcomputer.it	http://ubuntufacile.blogspot.com	http://jaken86.googlepages.com
http://myrealvirtuallife.blogspot.com	www.tuttohacking.it	http://next.forumcommunity.net
http://gameslegends.forumfree.net	http://www.tuttohacking.it	http://www.footballmanagerleague.com
http://mifune.altervista.org	http://bloodyhunters.forumfree.net	http:// xoomer.alice.it/onfornar
http://rpgnooukoku.altervista.org	http://free.siportal.it/alfredo.web	www.inrock.info

SCARICA GAME IN FORMATO PDF DA OLTRE 600 SITI

www.temips3.altervista.org	www.61034.net	http://italiani.forumfree.net
http://alcatrazworld.blogspot.com	http://ps3saves.altervista.org	www.prosite.altervista.org
http://kent572.wordpress.com	www.associazioneconsumatorieuropei.eu	www.igi94.tk
http://supersayenix11.spaces.live.com	http://informaticapoint.altervista.org	http://evilrevival.forumfree.net
http://videogamesforum.forumfree.net	http://gameisland.forumfree.net	http://ps3magazine.wordpress.com
http://alexmadas.jimdo.com	http://italiancomputers.blogspot.com	http://computermania2000.it
www.vincenzosaieva.ilbello.com	http://black.soldiers.clan.forumfree.net	http://dargo.altervista.org
www.tekw.netsons.org	http://sporeitaliane.jimdo.com	www.baab.it/zannabianca
http://salveragazzi.altervista.org/wordpress	http://blacksilverside.splinder.com	http://tuttosulpc.forumfree.net
http://papercraftitalia.blogspot.com	www.specialgratis.it	http://mazzaalessio.blogspot.com
http://mgsfansite.splinder.com	http://italianwarcommunity.forumfree.net	www.shopping-garantito.it
www.lucanineuropa.eu	www.team-impact.eu	www.formiaformia.it
www.gtasuper.altervista.org	www.pozzyland.net	www.gladiatores.eu
http://sanpei.forumup.it	www.spaziare.it	www.myspace.com/brontesini
www.onlyfreeita.com	http://giupytemplare.blogspot.com	www.mva.altervista.org
http://ps3-italia.blogspot.com	http://iperddl.webnode.com	www.moneydesign.altervista.org
http://tekw.org	http://informaticlive.altervista.org	www.stephano.it
www.il-ross.com	www.scaricafacile.it	http://webdark.wordpress.com
http://snowsurfer87.spaces.live.com	http://littlebigplanetfan.forumfree.net	http://gamesdam.forumfree.net
http://settegiorni.blogsome.com	http://lascuolasuinternet.wikispaces.com	http://gamestore.forumcommunity.net
http://potency.altervista.org	www.milleideeperte.com	http://notuttoperduto.forumfree.net
http://giacofede.altervista.org	http://vpclan.forumfree.net	http://elpincio.spaces.live.com
http://ps3katun.wordpress.com	http://g4e.forumup.it	http://forum.hdcomputer.it

GAME
La Prima Rivista Gratuita di Videogiochi
SITO INTERNET: www.gameplayer.it
Autorizzazione Tribunale di Velletri Nr. 18/05 del 31 agosto 2005
DIRETTORE RESPONSABILE Cesare Arietti
CAPOREDATTORE Valerio Fusco
REDAZIONE: Simone Giorgi, Riccardo Fusco, Claudio Fortuna, Leonardo D'Ottavi, Gianfrancesco Verzola, Stefano Dicati, Andrea Garroni, Simone Ceccarelli, Andrea Pautasso
HANNO COLLABORATO: Federica Imbroglia, Emanuele Bianchi, Cristina Rainaldi, Emanuele Montella, Paolo Locuratolo, Stefano Taglieri, Nada Shahin, Mario Moschera, Simone De Marzo
EDIZIONI PLAYER - SEDE LEGALE:
Via della Fortezza 14 - 00040 Rocca di Papa
PER LA TUA PUBBLI CITA':
E-Mail: commerciale@edizioniplayer.it

SI RINGRAZIA: Microsoft (Raffaele Gomiero), Ubisoft (Stefano Celentano), Take 2 Interactive (Marco Giannatiempo), Activision Italia (Francesca Carotti), Leader (Stefano Petrullo), Sony (Tiziana Grasso, Bianca Savonarola), Electronic Arts (Federica Galgani, Luciana Stella Boscaratto), Halifax (William Capriata), Nintendo (Francesca Prandoni, Simona Portigliotti), Nokia (Mauro Monti), Everyeye (Domenico Panebianco), Atomic Europe, Upper Deck (Massimo Nicora), Hasbro Italia, Vivendi (Alessandro Murè), Atari Italia (Rosaria Fusco), DDE (Giovanna Cosentino), Koch Media (Tania Rossi)